1. Denominação do curso de especialização tecnológica

Desenvolvimento de Produtos Multimédia

2. Descrição Geral da Qualificação (Missão)

Técnico/a Especialista em Desenvolvimento de Produtos Multimédia

É o profissional que, de forma autónoma ou integrado numa equipa, concebe e desenvolve soluções de informação e comunicação recorrendo ao design e às tecnologias multimédia, respeitando as normas de segurança e saúde no trabalho e de proteção ambiental.

3. Actividades Principais

- ✓ Conceber e planear projetos de desenvolvimento de sistemas e produtos multimédia.
- ✓ Coordenar equipas de trabalho e produção multimédia.
- ✓ Programar aplicações multimédia.
- ✓ Desenvolver componentes multimédia, imagens, áudio e vídeos.
- ✓ Conceber guiões e storyboards.
- ✓ Conceber e desenvolver websites.
- ✓ Conceber e produzir interfaces e animações 2D e 3D.
- ✓ Gerir o desenvolvimento de produtos multimédia.

4. Unidades de Competência (UC)

Componente de Formação	Unidade de Competência (UC)	Pontos de Crédito	Horas
GERAL E CIENTÍFICA	Conceber e desenvolver comunicação para novos media	2,25	25
	Conceber planos de marketing e campanhas publicitárias	2,25	25
	Interagir em inglês no setor do desenvolvimento de produtos multimédia	4,5	50
	Desenhar representações gráficas	2,25	25
	Criar algoritmos e programação orientada a objetos	2,25	25
	Implementar as normas legais a obras digitais	2,25	25
TECNOLÓGICA	Produzir documentos de design gráfico	4,5	50
	Conceber e desenvolver design de interfaces	4,5	50
	Produzir imagens fotográficas digitais	2,25	25
	Produzir ilustrações e grafismos digitais	2,25	25
	Produzir imagens bitmap para suportes digitais	2,25	25
	Produzir imagens vetoriais	4,5	50
	Desenhar websites	2,25	25
	Conceber páginas web dinâmicas	4,5	50
	Incorporar áudio e vídeo em websites	4,5	50
	Desenhar e administrar bases de dados para web	4,5	50
	Instalar e configurar aplicações de gestão de conteúdos CMS	2,25	25
	Criar páginas para web 2.0 e 4.0	2,25	25
	Criar vídeos para aplicações multimédia	4,5	50
	Criar objetos 3D para produtos multimédia	4,5	50
	Produzir animação 3D	2,25	25
	Integrar modelos 3D em composição de vídeo e efeitos visuais	2,25	25
	Criar composições de vídeo com efeitos visuais	2,25	25
	Captar e editar áudio em plataforma digital	4,5	50
	Captar e editar vídeo em plataforma digital	4,5	50
	Planear um projeto de produção multimédia	4,5	50
	Conceber rede de comunicação de dados	2,25	25
	Desenvolver modelos em computação gráfica 3D	4,5	50
ESTÁGIO	Formação Prática em Contexto de Trabalho	15	425
	TOTAL	**106,5**	**1450**

5. Referencial de competências para ingresso

São destinatários deste CET os adultos com idade igual ou superior a 18 anos à data do início da formação e que cumpram um dos seguintes requisitos:

a) Sejam titulares de um curso de ensino secundário ou de habilitação legalmente equivalente e que pretendam a sua qualificação ou reconversão profissional;
b) Tendo concluído o nível básico de educação, estejam a frequentar uma das modalidades de educação ou formação ou um processo de RVCC, de nível secundário;
c) Sejam titulares de um diploma ou certificado de nível 5 de qualificação do QNQ, de um diploma de especialização tecnológica ou de um grau ou diploma de ensino superior e que pretendam a sua requalificação profissional.